



# A la découverte de la modélisation 3D

## Description

Venez découvrir la modélisation 3D et ses nombreuses applications dans le monde professionnelle tel que l'architecture, la publicité, le graphisme, et l'animation !  
À travers le logiciel Cinema4D découvrez les différents aspects de la modélisation, utilisez les textures, les lumières, les caméras, découvrez les splines, les primitives, et enfin faite vos premiers pas dans l'animation et le rendu 3D.

## Contenu

Le cours de découverte de la modélisation 3D répondra à toutes les questions suivantes :

- Qu'est ce que la modélisation 3D ?
- Comment marche une primitive ?
- Quels sont les différents types de modélisation ?
- Comment utiliser la lumière ?
- Comment utiliser une caméra 3D ?
- Comment faire une animation et un rendu ? Dans la pratique vous serez capable de :
- Modéliser point par point
- Caractériser les différentes primitives de base
- Modifier les formes standard définies par la primitive
- Avoir les bases pour faire un rendu 3D et une animation

## Prérequis

Etre ouvert aux nouvelles technologies, savoir utiliser un ordinateur de type «MAC (OSX)» ainsi que «Safari» pour aller sur internet, des notions de modélisation 3D sont un plus, mais ne sont absolument pas obligatoires.

## Objectifs

À l'issue de la formation de découverte de la modélisation 3D vous serez capable de comprendre les bases d'un logiciel 3D à l'aide de Cinema4D pour vous permettre de créer des formes insolites, ou d'utiliser la 3D dans le cadre de votre profession.  
Vous aurez également les connaissances de bases pour faire de l'animation 3D ainsi que des rendus.

## Étapes suivantes

Ce cours vous permettra de pouvoir suivre, par la suite, les modules plus avancés proposés par l'école club, avec des acquis et une base solide pour la pleine compréhension des aspects plus techniques liés à la modélisation 3D.

## Informations supplémentaires

L'écolage de nos cours s'entend tout compris: livres ou autres supports de cours.  
Attestation de suivi de cours en cas de présence à 80% minimum. Nos périodes sont de 50 minutes et non de 45 minutes, soit une différence de 10%.  
Cette formation se déroule sur les ordinateurs iMac de l'Ecole-club.

Ecole-club Migros Genève

Tel. +41 58 568 80 00

Esplanade Pont-Rouge 2  
1212 Grand-Lancy

ecoleclub.pont-rouge@migrosgeneve.ch  
[ecole-club.ch](http://ecole-club.ch)

école-club

MIGROS



# A la découverte de la modélisation 3D

<b>Date</b>	23.06.2022 - 30.06.2022 / E_1588471
<b>Horaire</b>	18:20 - 21:50 h
<b>Jours</b>	Je
<b>Durée</b>	2 Jours de cours. Total 8.00 périodes à 50 minutes
<b>Ecolage</b>	CHF 260.00
<b>Lieu du cours</b>	Esplanade de Pont-Rouge 2, 1212 Grand-Lancy

<b>Dates</b>	<b>Jour</b>	<b>Date</b>	<b>Heures</b>
	1 Je	23.06.2022	18:20 - 21:50
	2 Je	30.06.2022	18:20 - 21:50

**Ecole-club Migros Genève**

Tel. +41 58 568 80 00

Esplanade Pont-Rouge 2  
1212 Grand-Lancy

[ecoleclub.pont-rouge@migrosgeneve.ch](mailto:ecoleclub.pont-rouge@migrosgeneve.ch)  
[ecole-club.ch](http://ecole-club.ch)

